

컴퓨터 예제 6-1

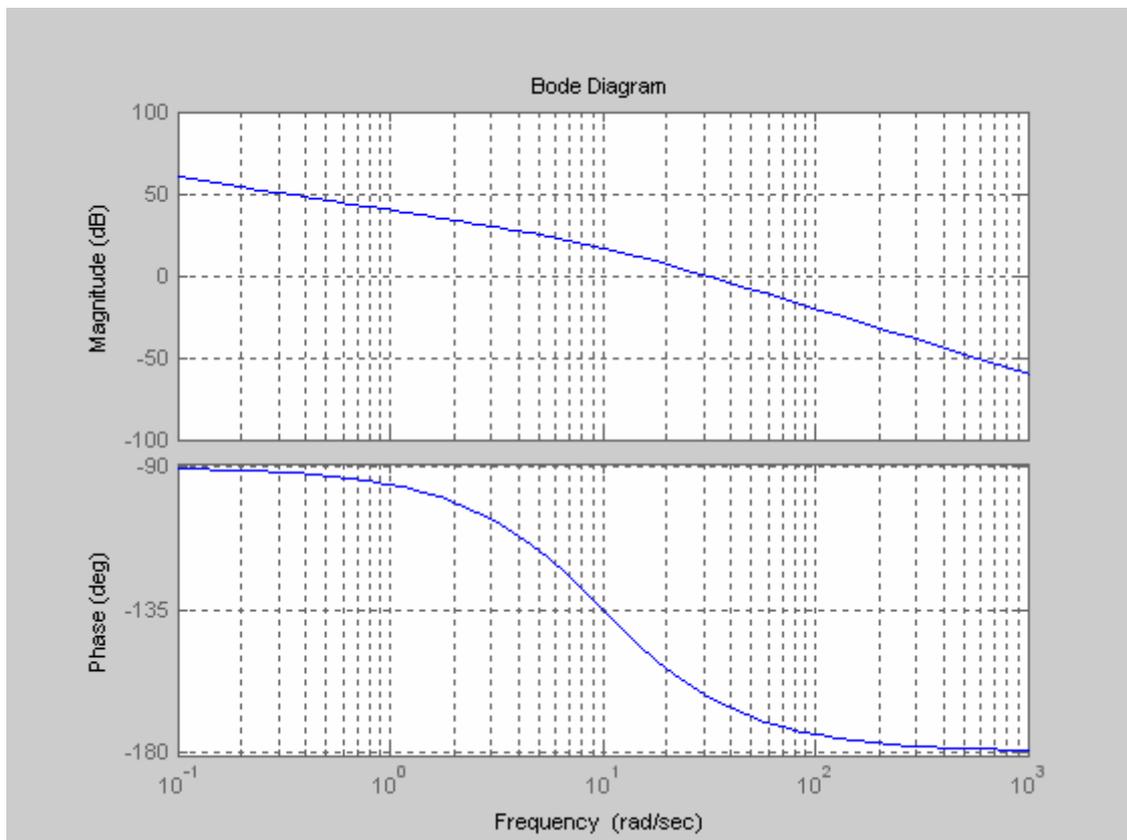
```
>> g=tf([1000],[1 10 0])
```

Transfer function:

$$\frac{1000}{s^2 + 10 s}$$

```
>> bode(g)
```

```
>> grid
```



컴퓨터 예제 6-2

```
>> g=tf(1000*[1 1],conv([1 10],[1 100]))
```

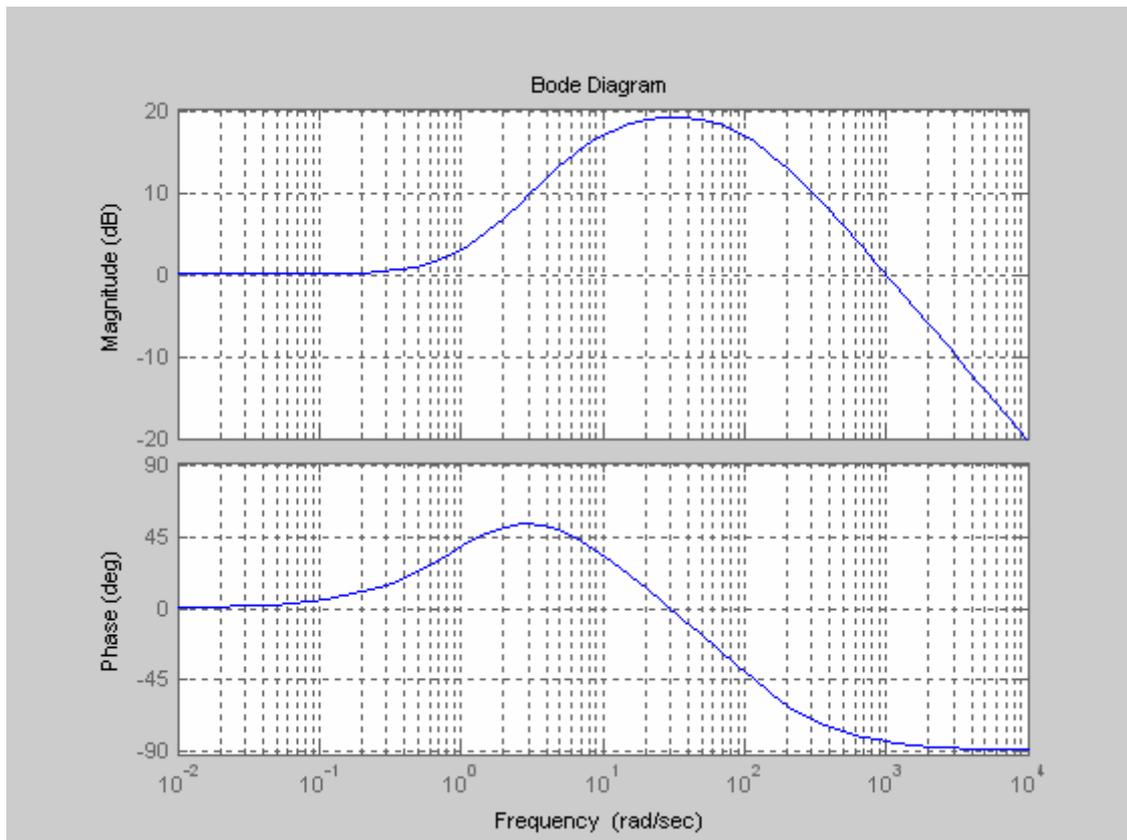
Transfer function:

$$1000 s + 1000$$

 $s^2 + 110 s + 1000$

>> bode(g)

>> grid



컴퓨터 예제 6-3

>> g=tf([10000],[1 2 100 0])

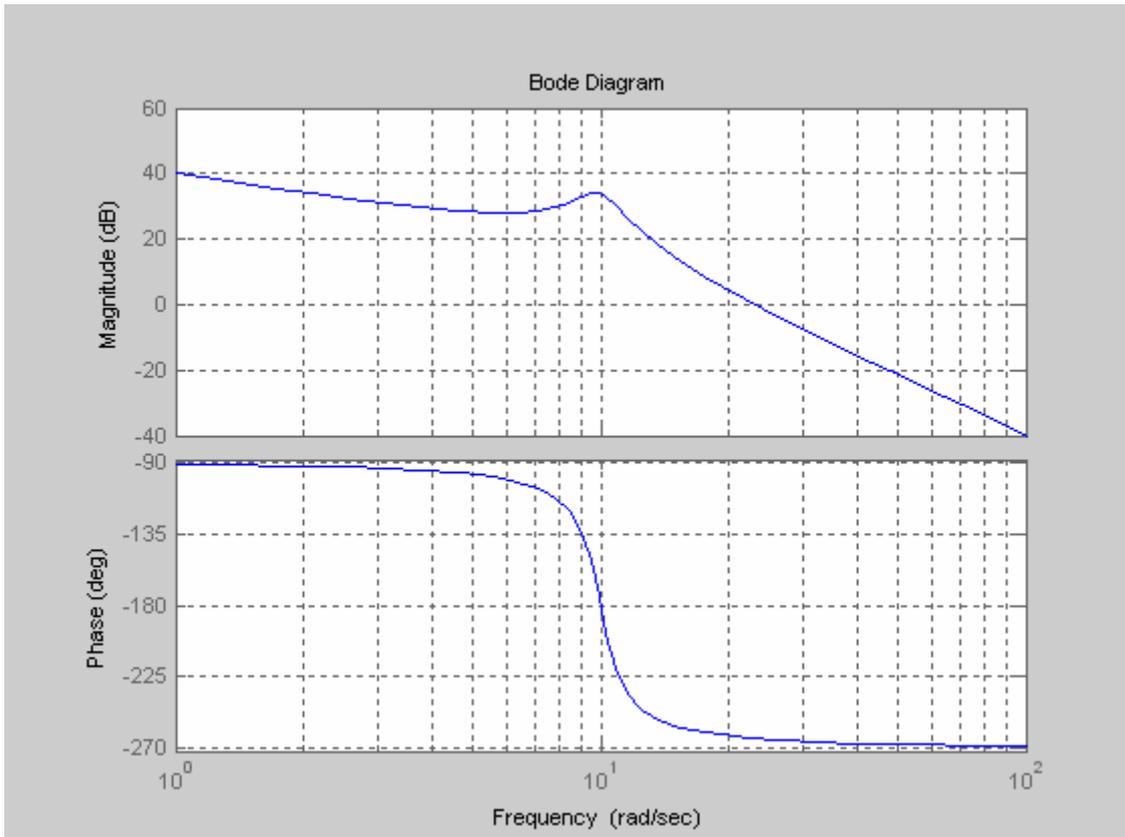
Transfer function:

10000

 $s^3 + 2 s^2 + 100 s$

>> bode(g)

>> grid



컴퓨터 예제 6-4

```
>> g=tf([4],[1 2 1 0])
```

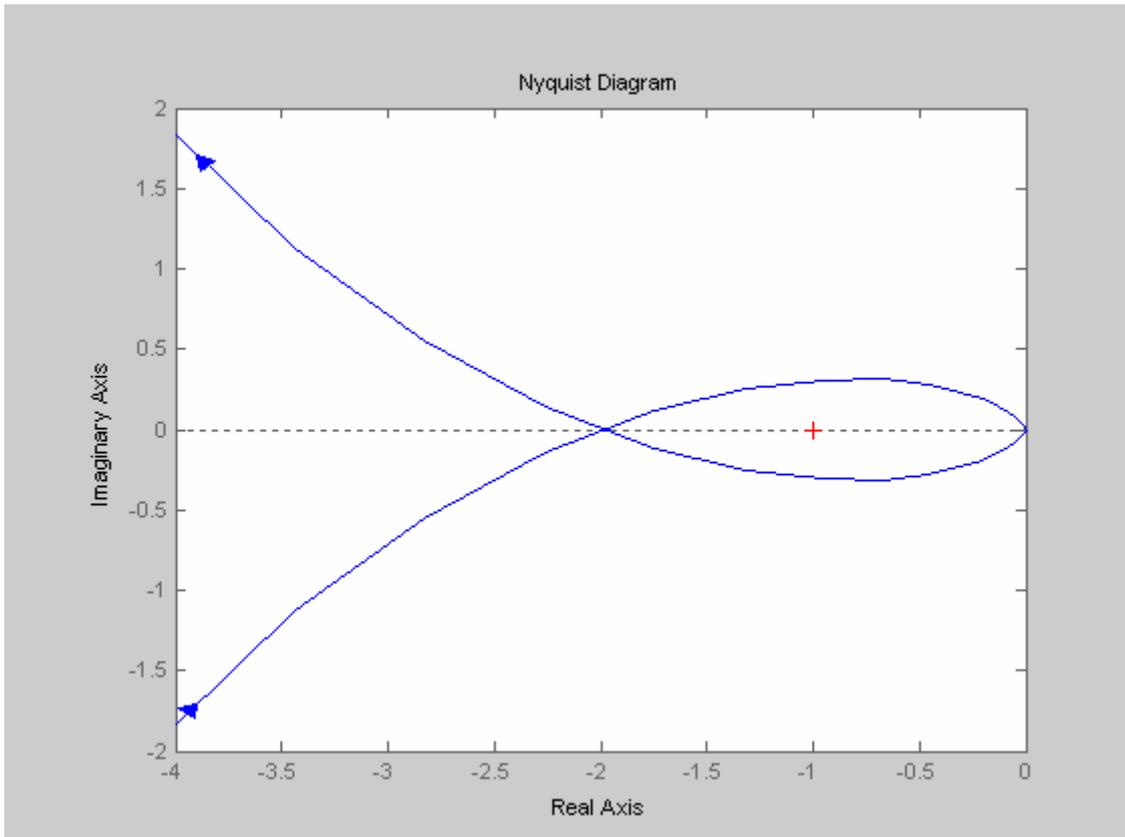
Transfer function:

4

s³ + 2 s² + s

```
>> nyquist(g)
```

```
>> axis([-4 0 -2 2])
```



나이퀴스트 선도가 실수 축을 지나는 점의 위치를 정확히 알아보기 위하여 다음과 같이 MATLAB을 이용하여 복소 평면위의 위치를 계산할 수 있다.

```
>> w=logspace(-2,2,200);
>> g=tf([4],[1 2 1 0])

Transfer function:
      4
-----
s^3 + 2 s^2 + s

>> [re,im]=nyquist(g,w);
>> for i=1:200
re1(i)=re(1,1,i);
im1(i)=im(1,1,i);
end
>> [w' re1' im1']

ans =

    0.0100    -7.9984   -399.8800
    0.0105    -7.9982   -381.7830
    0.0110    -7.9981   -364.5039
    0.0115    -7.9979   -348.0058
```

| | | |
|--------|---------|---------|
| 0.6748 | -3.7774 | -1.5247 |
| 0.7067 | -3.5582 | -1.2601 |
| 0.7402 | -3.3389 | -1.0197 |
| 0.7753 | -3.1210 | -0.8031 |
| 0.8120 | -2.9056 | -0.6095 |
| 0.8504 | -2.6939 | -0.4383 |
| 0.8907 | -2.4873 | -0.2884 |
| 0.9329 | -2.2869 | -0.1589 |
| 0.9771 | -2.0936 | -0.0485 |
| 1.0234 | -1.9085 | 0.0442 |
| 1.0719 | -1.7324 | 0.1204 |
| 1.1227 | -1.5658 | 0.1816 |
| 1.1758 | -1.4092 | 0.2293 |
| 1.2316 | -1.2631 | 0.2650 |
| 1.2899 | -1.1274 | 0.2901 |
| 1.3510 | -1.0023 | 0.3061 |
| 1.4150 | -0.8876 | 0.3143 |
| 1.4820 | -0.7830 | 0.3161 |
| 1.5522 | -0.6882 | 0.3125 |
| 1.6258 | -0.6028 | 0.3046 |
| 1.7028 | -0.5261 | 0.2934 |
| 1.7834 | -0.4577 | 0.2798 |
| 1.8679 | -0.3970 | 0.2645 |
| 1.9564 | -0.3433 | 0.2481 |
| 2.0491 | -0.2960 | 0.2310 |
| 2.1461 | -0.2546 | 0.2139 |
| 2.2478 | -0.2184 | 0.1969 |
| 2.3543 | -0.1869 | 0.1803 |
| 2.4658 | -0.1596 | 0.1644 |
| 2.5826 | -0.1360 | 0.1493 |
| 2.7050 | -0.1157 | 0.1350 |

컴퓨터 예제 6-6

이 예제에서는 sisotool을 이용하여 이득 값이 증가 함에 따라서 시스템이 안정해 지는 것을 확인해 본다.

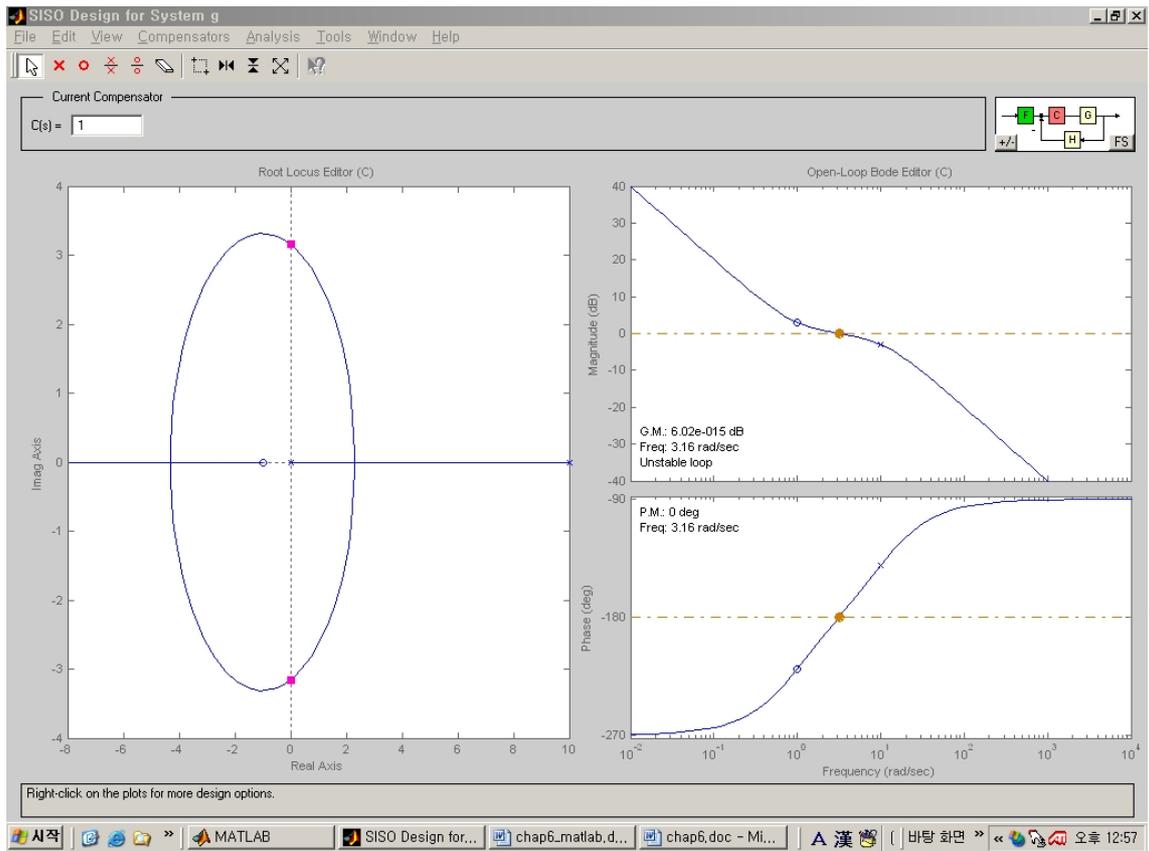
```
>> g=tf([1 1],[0.1 -1 0])
```

```
Transfer function:
```

```
  s + 1
-----
0.1 s^2 - s
```

```
>> sisotool(g)
```

아래 그림은 K=1의 이득에 대해서 페루프 시스템의 극점이 허수 축에 있음을 보여준다. 여기에서 이득 값을 증가하면 극점은 허수 축의 좌 평면으로 이동하여 시스템이 안정하게 된다.



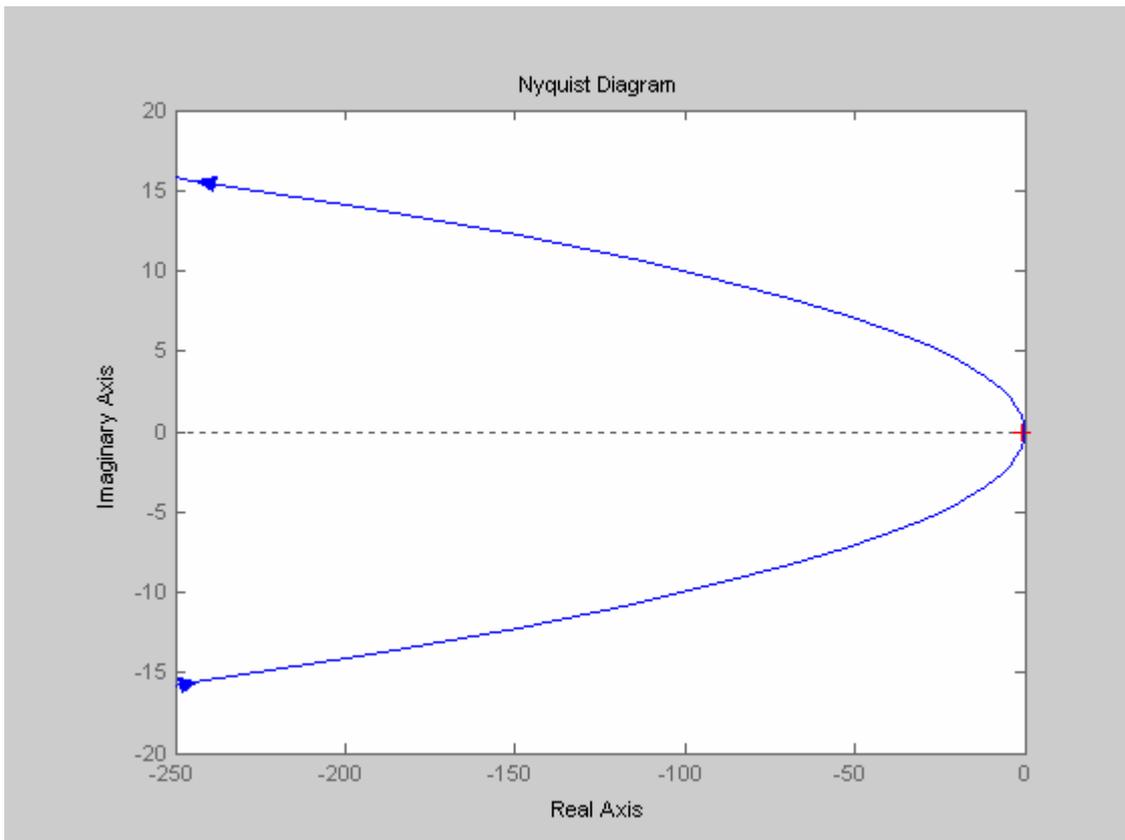
컴퓨터 예제 6-7

```
>> g=tf([1 1],[1 0 0])
```

Transfer function:

$$\frac{s + 1}{s^2}$$

```
>> nyquist(g)
```



컴퓨터 예제 6-8

```
>> g=tf(10^5*[1 0.1],conv([1 10],[1 200 10000]))
```

Transfer function:

$$100000 s + 10000$$

$$s^3 + 210 s^2 + 12000 s + 100000$$

```
>> bode(g)
```

```
>> grid
```

