표지 양식

|  |  |
| --- | --- |
| 년도-학기 | 년 1학기 |
| 과목명 | 임베디드시스템설계 |

|  |  |
| --- | --- |
| **LAB번호** | **제목** |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 실험 일자 | 년 월 일 |
| 제출자 이름 |  |
| 제출자 학번 |  |
| 팀원 이름 |  |
|  |  |

모든 실험/실습 보고서 형식은 다음의 형식에 따른다.

* 보고서는 원칙적으로 서술 형식으로 작성한다.(개조 형식은 허용되지 않음)
* 실험/실습 보고서는 개인별로 제출한다.(팀 별로 제출하는 것이 아님)

**표지**: 첨부된 표지 양식을 따른다.

**Chapter 1. 프로그램의 동작 방식 설명**

본 과제에서 작성한 프로그램을 다른 사람이 이해할 수 있도록 설명한다. 서술 형식을 따라 기술하되, 장황하게 긴 문장으로 설명하기 보다는 항목을 분류하고 항목에 따라 설명한다. Flow chart등을 활용해서 설명하는 것은 좋은 평가 점수를 받는 데 도움이 될 수 있다.

**Chapter 2. 결과**

실습을 성공적으로 완료하였음을 보여줄 수 있는 내용을 기술한다. 그림을 설명과 함께 포함할 수 있다. 그러나 설명 없이 그림들만 단순히 나열하는 것은 금지한다. 모든 그림은 반드시 설명을 동반하여야 하며, 그림의 단순 나열은 감점 요인이 된다.

**Chapter 3. 결론 및 Discussion**

실습 결과에 대해서 본인이 얻은 결론과 함께, 실습 과정에서 어려운 점 등을 기술한다. 특히, 프로그램의 작동 여부를 명확히 기술하며, bug가 있을 경우에는 bug에 대해서 기술한다.

**부록**

본인이 작성한 소스 코드를 이곳에 첨부한다. 채점자가 소스 코드를 복사하여 실행해 볼 수 있도록 그림이 아닌 텍스트로 첨부한다.